

## *Rampage Amid the Ruins ver. 2 Character Sheet*


**CHARACTER NAME:** \_\_\_\_\_ Player: \_\_\_\_\_

**CLASS/LEVEL** \_\_\_\_\_ **SPECIES** \_\_\_\_\_ **ALIGNMENT** \_\_\_\_\_

**GOD** (If Initiated): \_\_\_\_\_ **Size:** \_\_\_\_\_ **Base Move:** \_\_\_\_\_ **Vision** \_\_\_\_\_

STRENGTH	INTELLIGENCE	WISDOM	DEXTERITY	CONSTITUTION	CHARISMA

Saving Throw:	Save Bonuses

Armor Class	Hit Points	Wounds	Icon																										
		<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> <tr><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td><td>[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]</td></tr> </table>	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												
[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]																												

COMBAT INFO						
<b>ADJ MOVE:</b>		<b>Attack Bonuses:</b>				
<b>Combat Bonuses:</b>						
Weapon	Total Atk Bonus	Damage	Size	Hands	Range	ROF/Features

**Adventuring Skills and other Abilities of Note (Skill Roll):**

--	--	--	--

<b>WEALTH</b>	<b>EXP</b>

**GEAR**

ARMOR WORN:

ITEM	Location	ITEM	Location

WILL

OTHER NOTES: